

# Windows Phone

- <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ff402531%28VS.92%29.aspx>

## Windows Phone アプリケーションプラットフォームの概要

- Windows Phone OS 7.0 CTP でのコンシューマ向けのエンターテインメントのサポートにフォーカス
- Silverlight、XNA フレームワーク、.NET Compact フレームワーク上に構築されている
- 開発者はこれらの技術およびツールにすでに精通しているので、学習曲線を急に上げることなく新しいアプリケーションを作れます

### 提供される 2 つのフレームワーク

#### Silverlight UI フレームワーク ( イベントドリブン )

- XAML ベースでイベントドリブンのアプリケーションフレームワーク
- RIA ( Rich Internet Application ) スタイルのユーザーインターフェースのラピッド開発
- Windows Phone OS 7.0 CTP コントロールを仕様
- デジタルメディアの再生
- HTML ブラウザコントロールの使用

#### XNA UI フレームワーク ( ループベース )

- XNA フレームワーク ゲーム環境
- ハイパフォーマンスなゲームフレームワーク
- 没入型 ( コンピュータが作る 人工かつ対話型の光景あるいは「世界」であり、人間がその中に入ることができる ) でゲームやエンターテインメント体験を可能に
- マルチスクリーンの 2D または 3D ゲームのラピッド開発
- モデル、メッシュ、スプライト、テクスチャ、エフェクト、テレーン、アニメーションなどの資産を XNA コンテンツパイプラインで管理

### 開発環境とサンプルアプリケーションの作成

- 開発環境 (CTP) とサンプルアプリケーション